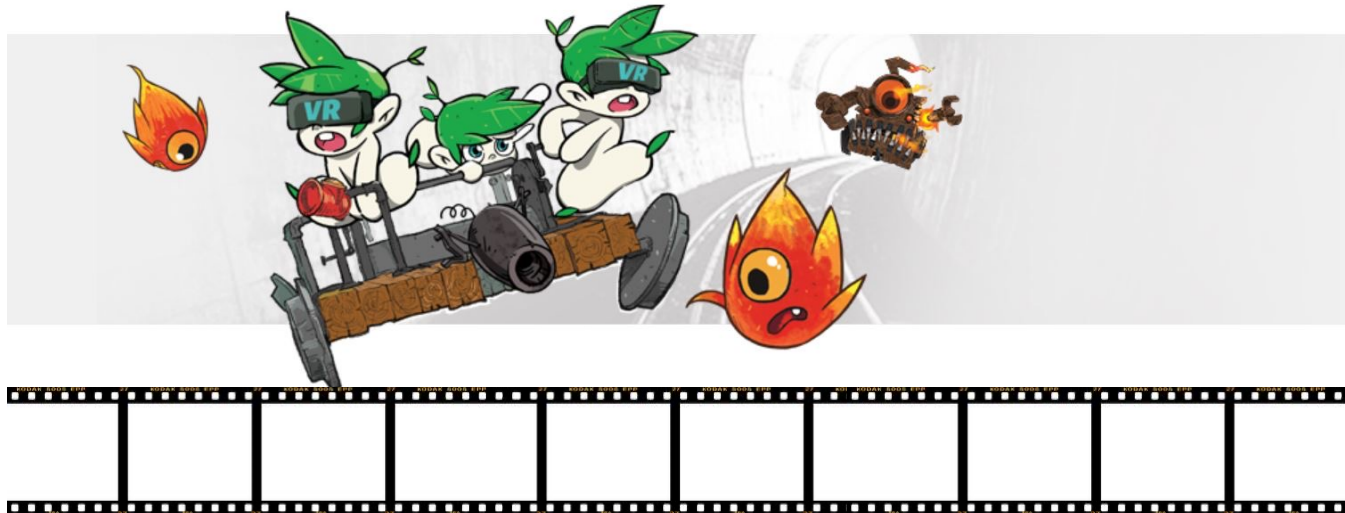


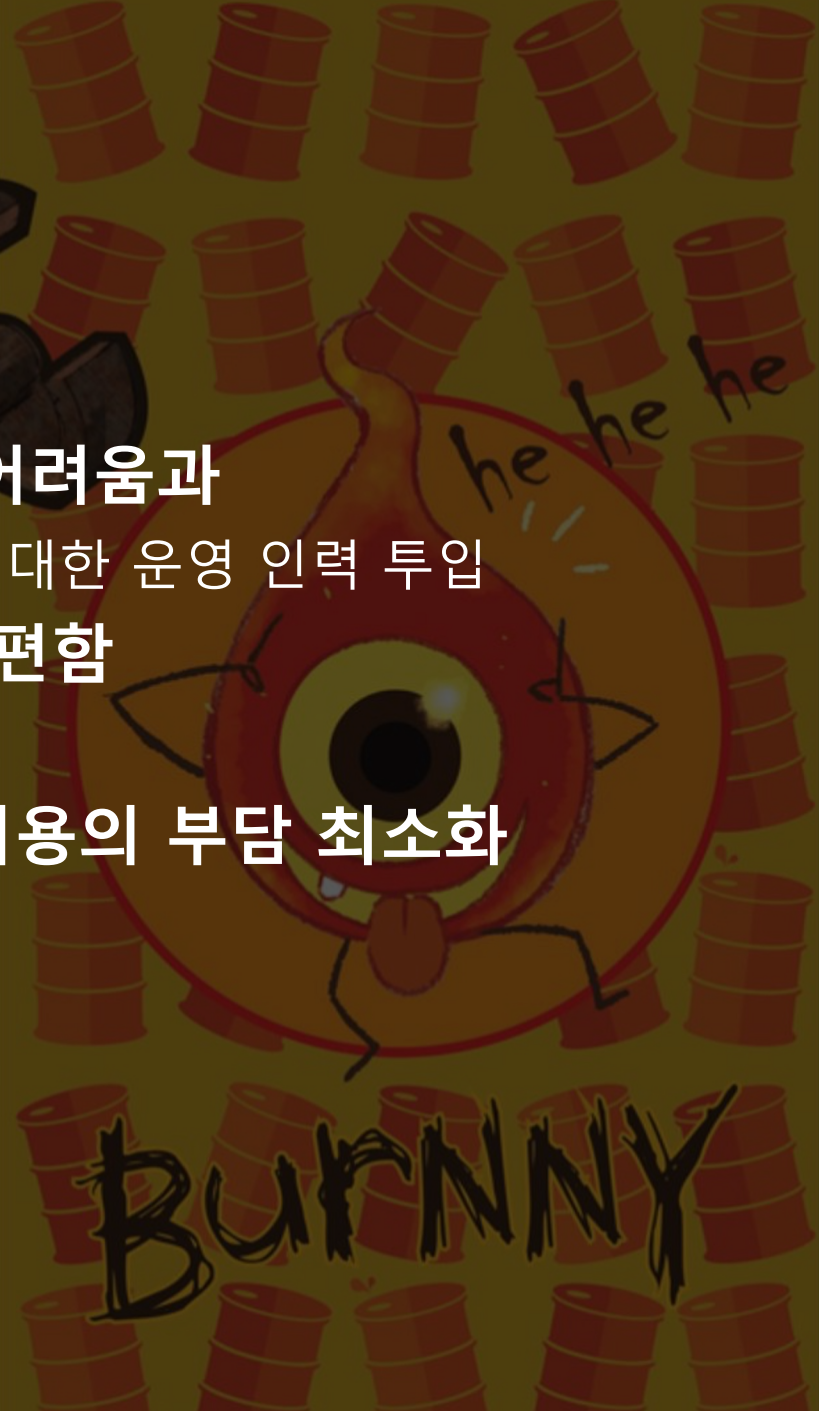
세계 최장 가상공간 터널 구축 안

2019.06.





VR 터널에 대한 고도화 사업

- 
- H/W 운영에 대한 어려움과
 - 충전, 분실예방, 운영에 대한 운영 인력 투입
 - UP Date에 대한 불편함
 - 장비 별 개별 Up Date
 - 추가 콘텐츠 개발 비용의 부담 최소화
 - 이용자 편의성 증대

세계 최고 해상도 세계 최장 스크린에 도전

30K 해상도(최대 120K)의
세계 최고 화질과
120m 길이의 가장 긴 스크린



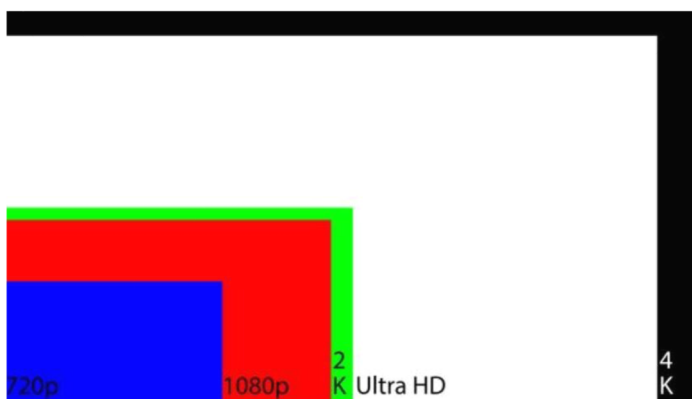
세계에서 가장 큰 극장 스크린...기네스북 등재임박

출처: 한국기록원



세계에서 가장 큰 스크린이 한국에서 탄생 될 예정이라고 한국기록원은 밝혔다.

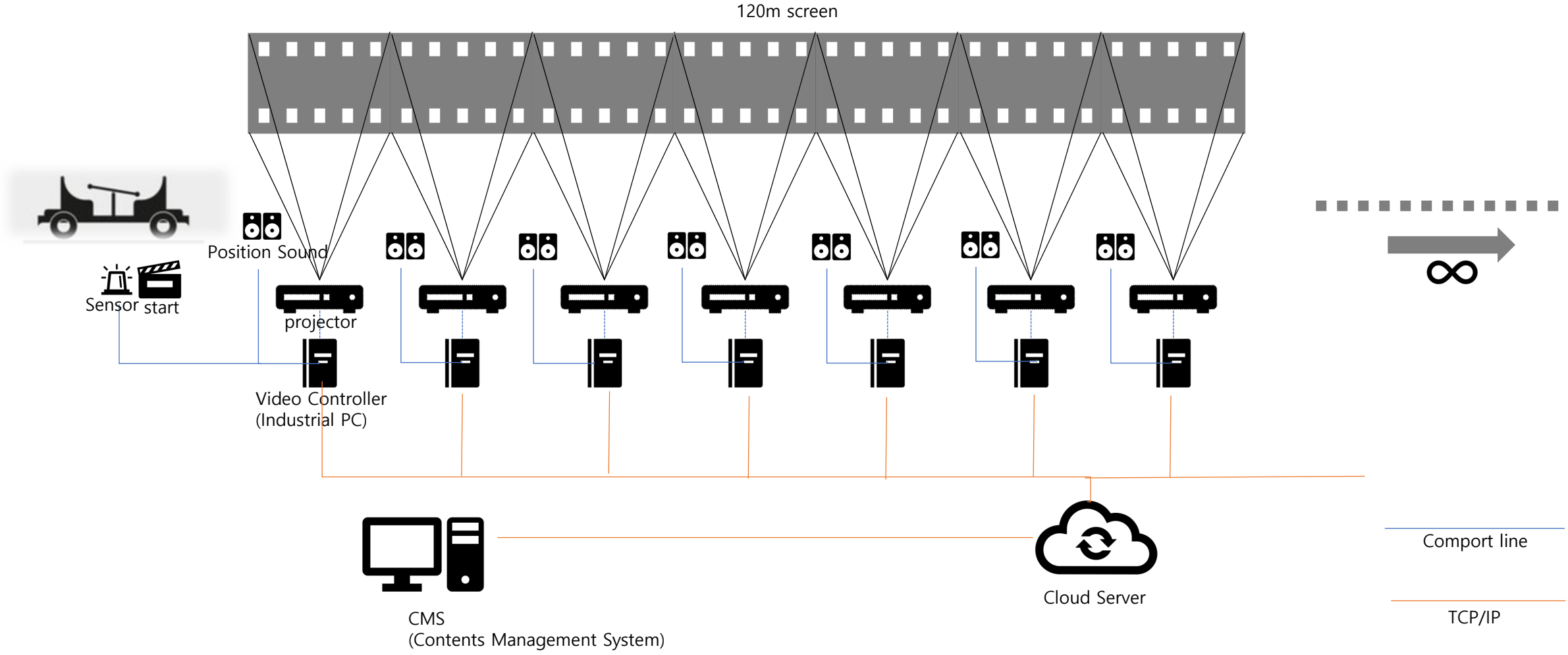
장에 제작한 스크린은 가로 31.38m, 세로 13m, 면적 407.94m²에 달한다.



on	Horizontal x Vertical pixels	Other names	Devices
	7,680x4,320	none	Concept TVs
4K	4,096x[unspecified]	4K	Projectors
	3,840x2,160	4K, Ultra HD, Ultra-High Definition	TVs
	2,048x[unspecified]	none	Projectors
	1,920x1,200	Widescreen Ultra Extended Graphics Array	Monitors, projectors
	1,920x1,080	Full HD, FHD, HD, High Definition, 2K	TVs, monitors
	1,280x720	HD, High Definition	TVs

용어별 해상도와 장치(Device)

H/W System



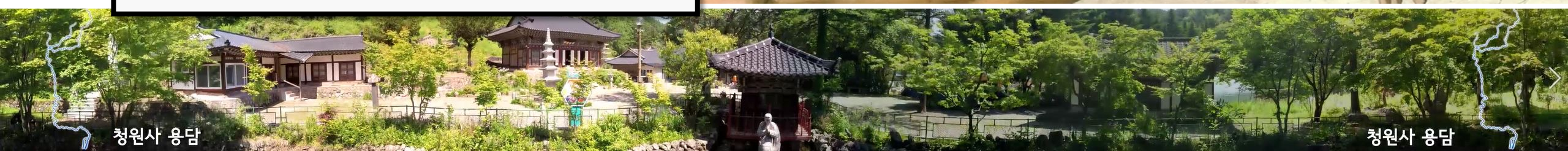
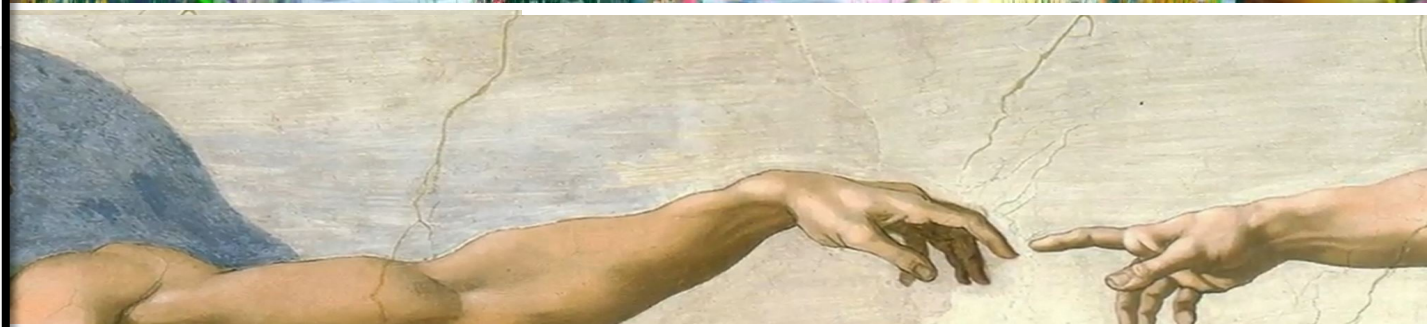
Contents 운영 안

운영 예시

예약시간

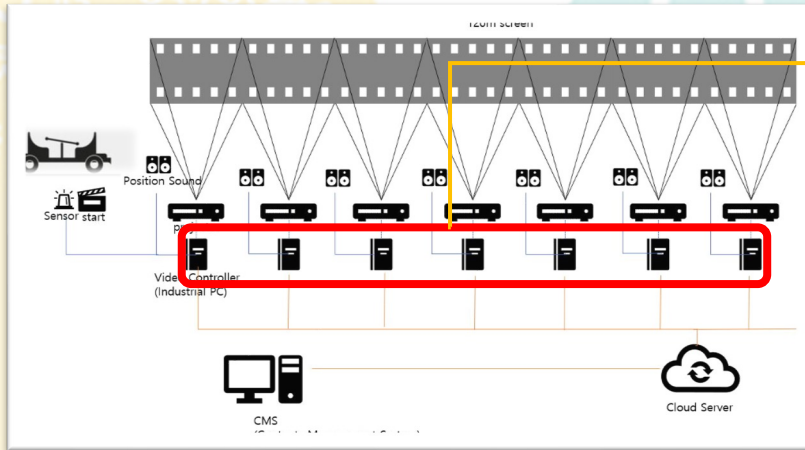
1회차 (09:00) [잔여: 80]	벤센트고흐 작품전	4인승 ₩60,000 2인승 ₩40,000
2회차 (10:00) [잔여: 60]	[세계최대]디지털 아쿠아리움	
3회차 (11:00) [잔여: 57]	낭구마을 탐험대	
4회차 (12:00) [잔여: 67]	[세계최대]디지털 아쿠아리움	
5회차 (13:30) [잔여: 37]	낭구마을 탐험대	
6회차 (14:30) [잔여: 60]	[세계최대]디지털 아쿠아리움	
7회차 (15:30) [잔여: 38]	낭구마을 탐험대	
8회차 (16:30) [잔여: 45]	벤센트고흐 작품전	4인승 ₩60,000 2인승 ₩40,000
9회차 (17:30) [잔여: 81]	한국영화 회고전	19세 미만 관람금지

바이크 운행시간별 특성에 맞추어 상영 작품을 선정
인기 작품별 · (단체)관람객 성향별 · 가격차등과
다양한 마케팅 구현



Next

2D 공간을 벗어나
체험자들과 소통하고 반응하는 체험공간

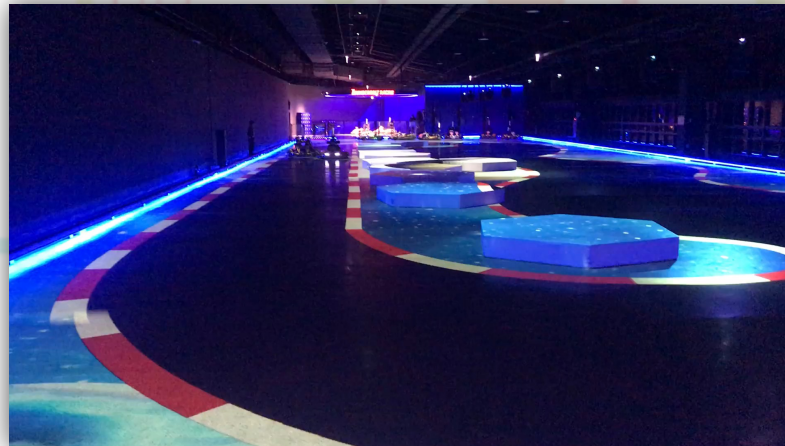


30대의 고사양 PC를 이용해
첨단 센서와 온라인 게임기술을 접목

- ✓ 이용자 모바일과 연동 게임
- ✓ 타겟 광고 마케팅
- ✓ OCR기술을 이용한 바이크번호인식 월کم 메시지(응용)
- ✓ 탑승장 방명록(메시지) 표출
- ✓ ...
- ✓ ...

https://www.youtube.com/watch?v=6uYljSXnNwc&list=PLgBaG6uwv9F4PlzpPjEBZKZmvQa_6X4SY&index=3&t=0s

<https://www.youtube.com/watch?v=gJnASIM26hl>
<https://www.youtube.com/watch?v=rKqXer4m6AU>
<https://www.youtube.com/watch?v=2RWop0Gln24>
<https://www.youtube.com/watch?v=i6L4qq5DI6k>
<https://www.youtube.com/watch?v=Toi3WkiLN2Y>
<https://www.youtube.com/watch?v=8oA1L-hCq2U>



Next

- 발권 Data를 이용해 바코드 번호를 인식. 고객에게 맞춤형 서비스를 제공

